



Ce jeu vous est offert par
Léandre Proust

Chaque mois, je vous propose
un nouveau jeu de société minimaliste.

Vous pouvez l'acquérir gratuitement
auprès d'un partenaire ou
directement sur ma page Tipeee.

Vous aimez ce jeu ? N'hésitez pas à faire un **Tip** pour me soutenir.



<https://tipeee.com/leandreproust>



<https://facebook.com/leandre.proust>

RÈGLE DU JEU

ECHEK

created by Léandre Proust

n°1



2



8+

BUT DU JEU

L'idée du jeu consiste à reproduire les sensations de jeu des échecs avec seulement 12 cartes et en s'affranchissant de l'échiquier. Déplacez vos pièces stratégiquement pour entourer le Roi adverse.

MISE EN PLACE

Chaque joueurs prend les 6 pièces d'une couleur. Posez les deux Rois face à face, ils sont dans l'espace de jeu. Le reste des pièces constitue la réserve des joueurs. Le premier joueur est celui qui possède les pièces blanches.



JOUEUR NOIR

JOUEUR BLANC



DÉROULEMENT

Les joueurs jouent à tour de rôle. Lors de son tour, un joueur doit accomplir une des deux actions suivantes :

Poser une pièce : Le joueur choisit une pièce de sa réserve et la pose en jeu. Elle doit être posée de telle sorte qu'elle touche par un côté ou par un coin une de ses pièces déjà présente en jeu. Elle ne peut pas être posée sur une des 4 cases adjacentes au Roi adverse.

Exemple

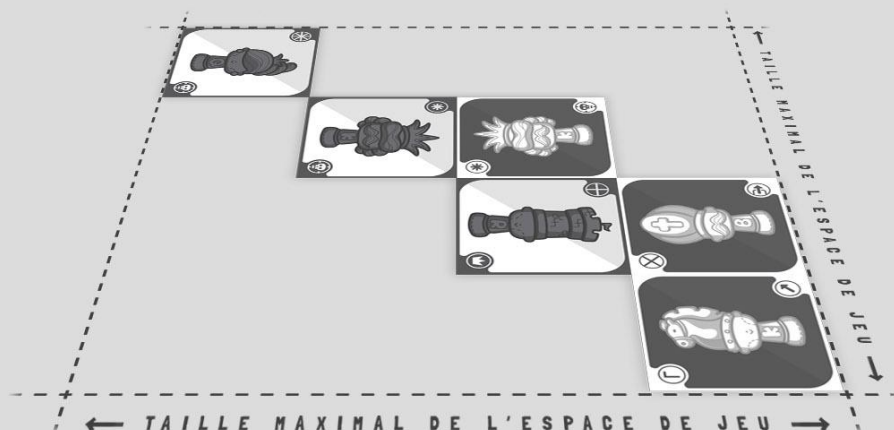
Joueur blanc pose une pièce lors de son premier tour.



Déplacer une pièce : Déplacer une pièce : Le joueur choisit une de ses pièces en jeu et la déplace en respectant les règles de déplacement propre à cette pièce. Après un déplacement, l'ensemble des pièces présentes en jeu doivent toujours être reliées les unes aux autres par un coin ou par un côté, sinon le déplacement n'est pas autorisé.

Il n'y a pas de capture de pièces : une pièce ne peut pas se déplacer sur la case d'une autre pièce.

Important : L'espace de jeu est limité à 4 cases horizontalement et à 4 cases verticalement. Aucune pièce ne peut se déplacer ou être posée au delà de cette limite.



LES PIÈCES

Déplacement de la pièce →



← Capacité spéciale



ROI

Le roi se déplace en ligne droite et en diagonale d'une case. Dès que cette pièce est encerclée, vous perdez la partie.



REINE

La reine se déplace en ligne droite et en diagonale d'un nombre de case illimité. A la fin d'un tour, si cette pièce est encerclée, retirez-la du jeu.



TOUR

La tour se déplace en ligne droite d'un nombre de case illimité. Si cette pièce est en jeu, une fois par partie, vous pouvez passer votre tour de jeu pour échanger sa place avec la place de votre Roi.



FOU

Le fou se déplace en diagonale d'un nombre de case illimité. Lorsque cette pièce est posée en jeu, choisissez une pièce présente en jeu (sauf un Roi) qui retourne alors dans la réserve de son propriétaire.



CAVALIER

Le cavalier se déplace en ligne droite d'une case puis en diagonale d'une case. Cette pièce peut se déplacer par dessus des pièces alliées ou des pièces adverses.

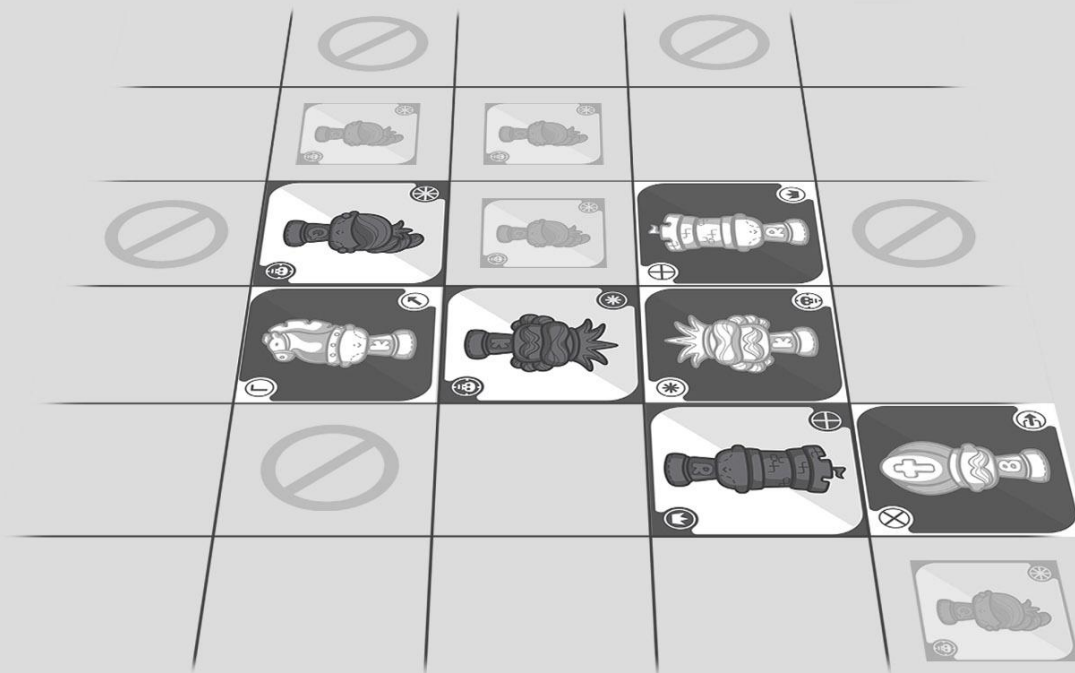


PION

Le pion se déplace en ligne droite d'une case. Lorsque cette pièce est posée en jeu, elle peut immédiatement se déplacer.

Les pièces qui se déplacent d'un nombre de cases illimités (reine, tour, fou) ne peuvent pas passer par dessus des pièces de la couleur adverse, mais elles peuvent passer par dessus des pièces de même couleur.

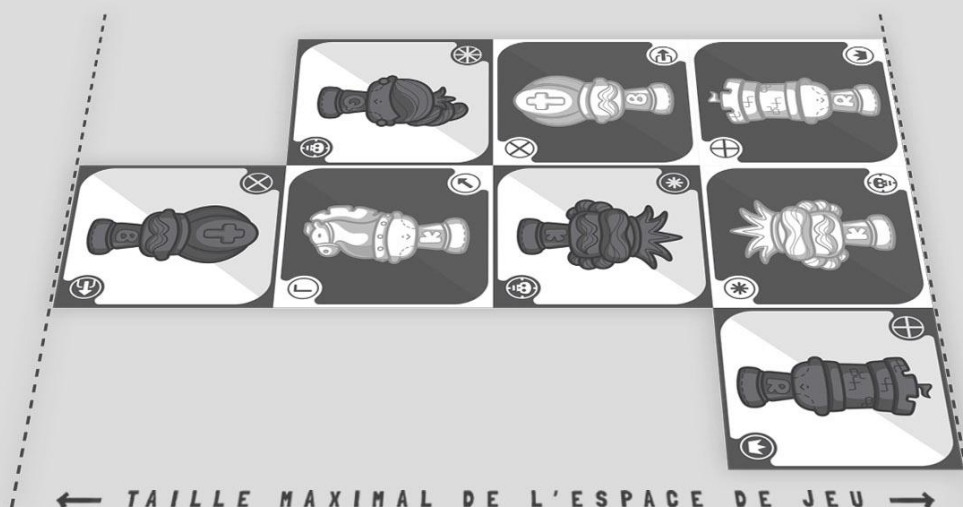
Exemple de déplacement avec la reine noir



Conditions de fin de partie et de victoire

Le jeu se termine dès qu'un roi est entouré des 4 côtés par des pièces de n'importe quelle couleur ou par la limite de l'espace de jeu. Le joueur dont le roi est complètement entouré perd la partie.

Exemple de défaite du joueur blanc



Vous avez une question sur les règles ? proust.leandre@gmail.com